



Golfbegrippen



Albatros: een score van 3 slagen onder PAR op een hole

Approach: een slag naar de green

Apron: kort gemaaid gras rond de green. Het gras is korter dan de fairway maar langer dan de green

Backswing: de achterzwaai van de swing

Balvlucht: de manier waarop de bal door de lucht vliegt

Bewaken: vasthouden van de vlag voor een medespeler die gaat putten

Birdie: een score van 1 slag onder PAR op een hole

Bogey: een score van 1 slag boven PAR op een hole

Break: de afwijking van de bal veroorzaakt door de helling van de green

Bunker: een hindernis met zand erin

Bunkerslag: een slag uit de bunker

Caddie: iemand die de tas draagt van de golfer en tips geeft aan hen

Carry: de afstand die de bal aflegt voordat hij de grond weer raakt

Chippen: een korte slag rond de green, waarbij de bal naar de hole toe rolt

Club: een golfstok

Clubblad: het uiteinde van de club waarmee de bal geraakt wordt

Cup: het gat waar de golfbal uiteindelijk in moet verdwijnen

Divot: een plag die je uit het gras slaat (altijd netjes terug leggen)

Dog-leg: een hole met een hoek of bocht erin

Downswing: deel van de swing wanneer de club naar de bal toe beweegt

Draw: een balvlucht die start op rechts en terug naar het midden buigt

Drive: een slag met de driver vanaf de tee

Driver: de club met het grootste clubhoofd

Driving range: de plek om te oefenen en warm te worden

Droppen: met gestrekte arm de bal vanaf schouderhoogte laten vallen

Eagle: een score van 2 slagen onder PAR op een hole

Etiquette: gedragsregels op en rond de golfbaan in golf

Fade: een balvlucht die start op links en terug naar het midden buigt

Fairway: het korte gras tussen de afslagplaats en de green

Fairway wood: de club om ook vanaf het gras lange slagen te doen

Flight: een groep van maximaal 4 spelers die samen golfen

FORE: Flying Object Reaching Earth roep dit als een bal mensen dreigt te raken, duik weg als je het hoort!

Green: het kortst gemaaide en meest kwetsbare deel van de golfbaan

Greenfee: een toegangsbewijs om te kunnen golfen

Green in regulation: (GIR) wanneer je binnen PAR minus 2 slagen op de green ligt

Greenkeepers: de mensen die de golfbaan onderhouden Green lezen: bekijken hoe de break van de putt zal gaan worden

Grip: rubberen handvat aan de club, óf de manier waarop je de club vast pakt

Ground Under Repair: (GUR) grond die in bewerking is door greenkeepers, dit wordt aangegeven met blauwe paaltjes. Vaak moet je de bal dan buiten dit gebied droppen.

Handicap: een getal dat de speelsterkte van iemand aangeeft. Hoe lager het getal hoe beter de speler.

Handschoen: wordt gebruikt om meer grip te hebben op de golfclub

Hark: deze liggen in de bunkers om het zand weer egaal te maken na een bunkerslag

Hole: ook wel cup genoemd óf de baan waarop gespeeld wordt

Hole in one: een slag die vanaf de tee in één keer in de hole gaat Hook: een bal die ver naar links buigt

Houten: een fairway wood of driver (waren vroeger echt van hout)

IJzer: de club voor kortere afstanden om vanaf het gras te slaan Impact: het moment dat de club de bal raakt

Kort spel: de slagen op en rondom de green

Loft: hoek van het clubblad, hoe groter de hoek hoe hoger de balvlucht

Marker: een persoon die de score van de speler bijhoudt (vaak een flight genoot) of een muntje om je bal op de green mee te kunnen markeren

Matchplay: een spelvorm waarbij je op iedere hole een punt kan halen

Mulligan: het spelen van een tweede slag zonder dat je de eerste slag meetelt (niet mogelijk in wedstrijden)

Neary: prijs in een wedstrijd. Wie op een PAR3 de bal het dichtst bij de hole slaat wint.

Opteeën: de bal op een tee leggen

Out of Bounds: deel buiten de golfbaan, aangegeven met witte paaltjes

PAR: het aantal slagen dat staat voor de hole 4

PAR3 baan: golfbaan met alleen maar holes die een PAR van 3 hebben

Pin: de vlag die in de hole staat Pin high: de bal ligt ter hoogte van de vlag (juiste afstand, richting misschien minder goed)

Pitchen: een relatief korte slag die men vaak naar de green speelt

Pitchfork: een vorkje met twee tanden die gebruikt wordt om een pitchmark te repareren (verplicht in de baan!)

Pitchmark: een deukje in de green die veroorzaakt wordt doordat de bal uit de lucht op de green komt (altijd repareren met een pitchfork)

Plag: een divot die je uit het gras slaat (altijd netjes terug leggen)

Putte: een korte slag op de green om de bal in de hole te krijgen Putter: een club die speciaal gemaakt is om te putten

Rough: het hogere gras op de golfbaan

Shaft: de stok van de golfclub

Shank: een slag waarbij de bal deels met het uiteinde van de shaft naast het clubblad wordt geraakt.

Slice: een balvlucht die sterk naar rechts buigt

Stableford: een spelvorm waarbij je een bepaald aantal slagen krijgt naar gelang het niveau van de speler

Starttijd: de tijd dat een ronde golf begint

Strokeplay: spelvorm waarbij alle slagen bij elkaar opgeteld worden

Stroke: een slag met de bedoeling de bal ook daadwerkelijk te raken

Swing: een slag om een relatief grote afstand af te brengen

Tee: een pinnetje om de bal op te zetten óf de plek waar een hole begint

Tee-off: het beginnen aan een ronde golf

Tijdelijk water: water dat onder normale omstandigheden niet op de golfbaan aanwezig is.

Toppen: balvlucht waarbij de bal bijna vlak (laag) over de baan vliegt

Trolley: een constructie met wielen waar de golfclubs opgezet kan worden

Uitholen: de bal in de hole putten

Water hindernis: een waterpartij op de golfbaan

Wedge: club met veel loft, de bal vliegt dus relatief hoog en niet zo ver

Wintergreen: kort gemaaid gedeelte ter vervanging van de echte green